



## Compte-rendu du Conseil Municipal d'Enfants - Samedi 12 Juin 2021 -



**Présents :** BINET Andréa, HUCHET Emmy, LEROUEIL Margaux, PRODHOMME Jade, HICQUEL Pacôme, RICOU DESPRES Eloa, RUGI Timéo, VINCON Augustin, AOUIDAD Camille, DEBAST Athénaïs, GIL Miguel, LANDRON Donatien et Martin Baptiste

**Excusés :** FERREIRA Inès, BRIAND Laëtitia

### Objectifs de la rencontre

Présentation de l’Affiche du projet Boum  
Transformation du projet Labyrinthe  
Bilan CME

Aujourd’hui Baptiste Martin, stagiaire BPJEPS au CSI l’Atelier, vient observer comment se déroule un CME.

La réunion a commencé en annonçant les dates des rendez-vous ajoutés en septembre et octobre 2021 :

**18 septembre :** Réunion du CME – Ordre du Jour : La Boum

**9 octobre :** La Boum

**16 octobre :** Réunion du CME – Ordre du Jour : Le Tombeau de Toutencarton

**28 Octobre :** Mise en place du Tombeau de Toutencarton

**30 octobre :** Journée d’animation du Tombeau de Toutencarton

Une inauguration du projet Tyrolienne aura lieu au cours de l’été.

### 1/ Présentation de l’Affiche du projet Boum

Sous condition que les conditions sanitaires nous permettent de la réaliser, une affiche de la boum a été présentée aux enfants. Suite à cette présentation, les enfants ont souhaité modifier trois informations :

- Les horaires : de 18h30 à 23h30 au lieu de 19h à 23h
- La tranche d’âge : « du CM2 à la 5<sup>ème</sup> » au lieu de « du CE2 à la 6<sup>ème</sup> »
- « Sur réservation » au lieu de « sur résa »

Cette présentation a permis de rappeler les différentes missions

### 2/ Transformation du projet Labyrinthe

Donatien a apporté une proposition de jeu, à partir du travail déjà réalisé autour du jeu du Labyrinthe des Trukupiks.

## Le Tombeau de Toutencarton

**Nombre d'organiseurs** : 15

**Âges des participants** : tout public, enfant de - 10ans accompagnés, accord parental pour être seul dans le labyrinthe pour les mineurs de +10 ans.

**Durée** : environ 1h

**Matériel** :

**Nombre de joueurs** : idéalement par équipes de 3 espacées d'un peu plus de 5 minutes.

**Objectif du jeu** : Sortir du labyrinthe, et récupérer le trésor !

Toutencarton était un pharaon gentil, puissant et riche. Au moment de mourir, il a décidé de s'enfermer dans son tombeau, qui n'est rien d'autre qu'un labyrinthe ! Passionné d'aventure, il a décidé que son tombeau servirait à mettre au défi les aventuriers qui veulent une partie de son trésor. C'est pour cela, qu'une fois par an, à la période où les morts reviennent à la vie, son tombeau réapparaît, et les serviteurs de Toutencarton mettent au défi de prendre une part du trésor de leur pharaon !

**Première allée du labyrinthe** :

Les serviteurs de Toutencarton n'ont plus les cordes vocales en très bonne état. Ils ont leur propre langage ! Pour communiquer avec eux mieux vous apprendre quelques rudiments de leur langage ! Si l'un d'eux vous dit MIK ! répondez lui MAK ! C'est la formule de politesse pour se saluer ! N'oubliez pas car ils ne répondent pas si vous n'êtes pas poli ! Mais ce n'est pas leur seule formule de politesse !

**Impasse 1** > formule de politesse des serviteurs de Toutencarton :

Miiik Mik Mik      répondez Maaaak Mik Mik Maaaaaak Mik

**Impasse 2** > formule de politesse des serviteurs de Toutencarton :

Mik Mak      répondez Maaak Mik Mik

**Impasse 3** > formule de politesse des serviteurs de Toutencarton :

Mik Miiik      répondez MikiMik

**Impasse 4** > formule de politesse des serviteurs de Toutencarton :

Miiiiiiiiiiiiik Mik Mik      répondez : Maaaak Mik Mik Maaaaak Mik

**Première Porte du Labyrinthe** :

Une momie barre le passage, pour passer il faudra réussir à l'amadouer en étant poli !

La momie enchaîne 3 phrases différentes, si les joueurs répondent correctement, ils peuvent passer !

Après le passage de la première porte, un explorateur rencontre le groupe et leur raconte :

Il y a une autre porte un peu plus loin, mais la momie qui la garde est de mauvaise humeur. D'après ce que j'ai compris, les autres serviteurs lui ont fait une farce et lui ont dérobé trois objets précieux. La seule

solution pour passer est de lui retrouver ces trois objets, sinon elle ne sera jamais d'assez de bonne humeur pour faire passer qui que ce soit !

L'objet dérobé est un autoportrait de momie ! Celui-ci a été coupé en trois, il faudra donc recomposer le dessin en affrontant les 3 momies farceuses à leurs défis.

**Premier défi** : Gagne ton papa

**Deuxième défi** : Rush hour

**Troisième défi** : Quoridor

Une fois la deuxième porte franchie, les joueurs trouvent une place permettant de se reposer et jouer à différents jeux en bois librement ou avec des momies !

Enfin pour sortir, il y a une dernière porte, mais quel malheur : on oublie le trésor !

Dans cette dernière partie, trois énigmes des 3 gardiens sont à résoudre pour obtenir les 3 clefs qui ouvrent la dernière porte et un sarcophage dans lequel est placé Toutencarton !

Sarcophage : une fois trouvée, la momie donne un coupon à remettre à la sortie du labyrinthe pour obtenir la récompense.

**Enigme clef 1** : Boulier lettre (136)

**Enigme Clef 2** : Le château (177)

**Enigme clef 3** : Enigme de l'architecte (134)

Andréa a également apporté une affiche qui pourrait présenter le Tombeau de Toutencarton avec différentes idées pour la fabulation.

Après lecture des 3 propositions, un vote est réalisé entre les différentes fabulations. La première proposition d'Andréa est retenue et sera mélangée avec la proposition de Donatien :

Toutencarton est un vieux pharaon mort depuis des centaines, peut-être même des milliers d'années. Son tombeau a été découvert il y a peu de temps. Les archéologues qui l'ont découvert se sont perdus dans un labyrinthe et n'ont pas réussi à trouver son cercueil et son trésor. Déçus, ils ont décidé d'organiser une visite pour trouver les secrets cachés derrière les murs et découvrir ce qu'ils cherchaient depuis longtemps. Une récompense sera offerte à celui ou celle qui trouvera la mystérieuse tombe.

L'affiche proposée sera utilisée pour le visuel de la communication de l'évènement.

Il est demandé aux jeunes de réaliser un autoportrait de momie pour la prochaine réunion.

### 3/ Bilan CME

Après avoir évoqué toutes les étapes parcourues ensemble au cours du mandat, des élections jusqu'à aujourd'hui, un jeu est proposé par Donatien pour réaliser le bilan. Chaque jeune doit noter un souvenir sur un bout de papier, le froisser et le mettre dans une boîte commune. Chaque jeune reprend ensuite un bout de papier et doit retrouver son propriétaire.

Une fois le jeu terminé, la séance se termine.

Date à retenir

**Samedi 18 Septembre 2021**

Réunion du Conseil Municipal Enfants

De 10h30 à 12h à la Salle Beausite (ou Mairie en fonction de la situation sanitaire)