



## Compte-rendu du Conseil Municipal d'Enfants

..... **Samedi 22 Mai 2021** .....

**Présents** : BINET Andréa, HUCHET Emmy, LEROUEIL Margaux, PRODHOMME Jade, HICQUEL Pacôme, FERREIRA Inès, RICOU DESPRES Eloa, RUGI Timéo, VINCON Augustin, DEBAST Athénaïs, GIL Miguel, LANDRON Donatien

**Excusées** : AOUIDAD Camille, BRIAND Laëtitia

### Objectifs de la rencontre

Finalisation du projet Boum

Transformation du projet Labyrinthe

En préparant les documents nécessaires à la rencontre, les jeunes élus ont signalé à Donatien et Miguel qu'ils ne recevaient les comptes-rendus que par mail. Après questionnement, les enfants ont avoué ne pas lire les comptes-rendus car ils ne lisent pas les boîtes mail de leurs parents. Un envoi par courrier serait plus approprié.

Une information a aussi été transmise au sujet du projet tyrolienne qui sera mis en place plus tôt que prévu. Un rendez-vous pour l'installation est déjà fixé début juillet. L'inauguration se fera courant 2021.

### 1/ Finalisation du projet Boum

Après la présentation des disponibilités des salles communales entre fin septembre et fin octobre, les enfants ont choisi la date du samedi 9 octobre.

Un temps a ensuite été pris pour définir les différents rôles au cours de la soirée :

\* 15h30 : Arrivée des membres du CME pour l'installation (avec pique-nique et tenue pour la soirée s'il ne rentre pas chez eux entre temps)

\* 17h30 : Répétition de la chorégraphie et pique-nique

\* 18h : Accueil (2 personnes : Jade et Margaux)

Pointage (Timéo R et Augustin)

Caisse (Eloa +1 adulte)

Réception au buffet (Pacôme, Andréa et Emmy + adulte)

Tirage au sort des équipes par groupe de 2 (Kylia et Ines)

En renfort : Timéo B, Athénaïs et Camille

\* 18h30 : Lancement de la soirée et des jeux :

➤ Jeux permanents : (le rôle des élus est d'expliquer les règles, d'être attentif à ce que le jeu soit rangé à la fin, de jouer avec les gens s'il manque des joueurs, de faire attention au respect du matériel)

### **Jeux en bois**

18h30 à 20h30 : Emmy et Athénaïs

20h30 à 22h30 : Kylia et Timéo

### **Twister**

18h30 à 20h30 : Ines et Andréa

20h30 à 22h30 : Augustin et Timéo R

### **Photomaton :**

18h30 à 20h30 : Eloa et Jade

20h30 à 22h30 : Pacôme et Margaux

### **Musique**

Dany (Pacôme ira lui demander s'il est disponible et intéressé lorsque la date de la boum sera fixée)

Camille en renfort

➤ Jeux ponctuels : (le rôle des élus est d'expliquer le jeu et l'animer)

**Relais bonbon** : (3 places) Andréa Augustin et Athénaïs

**Coussins Musicaux** : (3 places) Margaux, Ines et Timéo B

**Blind Test** : (3 places) Jade Emmy et Kylia

**Concours de déguisements** : (3 places) Eloa, Pacôme et Timéo R

Camille en renfort

\* 23h30 Fin de la boum, annonce des résultats

\* 0h Rangement

\* 0h30 Fin

## **2/ Transformation du projet Labyrinthe**

A ce jour, nous ne connaissons toujours pas la date définitive du projet car nous attendons la réponse pour la réservation de la salle, demande faite le 23 mars 2021 auprès de la Communauté de Communes.

L'Association des jeunes qui porte l'évènement du labyrinthe en carton a décidé d'appeler ce temps fort « le Tombeau de Toutencarton ». Etant donné que la date prévue est sur les derniers jours du mois d'octobre, le thème proposé est une animation « qui fait un peu peur » pour Halloween.

Suite à ce constat, le jeu initialement prévu dans le labyrinthe de Maïs ne correspond plus. Deux choix sont donc possibles :

- On adapte le jeu initial à la thématique
- On crée un tout nouveau jeu

Après un rapide vote, les jeunes choisissent unanimement d'adapter le jeu.

Comme le thème est autour d'halloween, Donatien propose que l'on adapte le thème en fonction des déguisements simples à réaliser/trouver. Il propose donc les déguisements suivants : Momies, Sorcier(e)s, Monstres, Anges et Démons, Fantômes, Morts vivants, Minions, Vampires, Squelettes. Les jeunes élus ajoutent en proposition les Pokémons.

Après discussion, 4 thèmes sont retenus pour un vote : Anges et Démons, Momies, Pokémon et Monstres (qui piquent)

Chaque jeune peut voter jusqu'à deux fois.

Résultat des votes : Anges et Démons (4), Momies (6), Pokémon (0), Monstres (qui piquent) (4)

Avec les déguisements, Donatien propose que les momies soient les serviteurs de Toutencarton qui mettent au défi les participants pour trouver des indices pour remporter le trésor.

Le langage au début du jeu devra être adapté. Les jeunes souhaitent tourner dans les différents rôles dans la journée. L'un d'entre eux sera dans le tombeau en carton pour faire peur et donner un ticket qui permettra d'obtenir la récompense à la sortie du labyrinthe.

Pour la récompense, deux propositions ont été faites :

- Du chocolat super U : 3,5€ pour la participation des joueurs
- Du chocolat de chez « Histoires de Chocolat » Bégou : 5€ pour la participation des joueurs, artisan local, réputation de la chocolaterie Bégou qui pourrait faire venir du monde.

Après débat, les enfants votent unanimement pour la proposition de la chocolaterie Bégou.

Pour la prochaine rencontre, Donatien présentera l'affiche pour la boum du CME et une proposition d'histoire pour le jeu du labyrinthe. Donatien et/ou Miguel devra se renseigner auprès du SDIS auprès de Mr Clavez pour la sécurité incendie de l'évènement.

**Date à retenir :**

**Samedi 12 Juin 2021**

Réunion du Conseil Municipal Enfants

De 10h30 à 12h à la Salle Beausite