



## Compte-rendu du Conseil Municipal d'Enfants

.....**Samedi 28 Novembre 2020** .....

**Présents :** AOUIDAD Camille, FERREIRA Inès, BINET Andréa, DEBAST Athénaïs, HUCHET Emmy, KEITA Kylias, LEROUEIL Margaux, PRODHOMME Jade, RICOU DESPRES Eloa, RUGI Timéo, SUPLOT BLOUIN Timéo, VINCON Augustin, GIL Miguel, LANDRON Donatien.

**Excusée :** HICQUEL Pacôme, BRIAND Laëtitia

### Objectif de la rencontre

Retour sur le projet Tyrolienne

Travail sur le projet Labyrinthe

Pour des mesures contre l'épidémie, ce conseil a eu lieu à la Salle Beausite. Donatien a récupéré les autorisations parentales permettant de se retrouver en présentiel pendant cette épidémie.

### 1/ Retour sur le projet tyrolienne

Suite à l'annulation de la présentation du projet devant le Conseil Municipal en raison du confinement, Miguel a expliqué que le projet serait quand même prévu dans le budget de la commune pour l'année 2021. Cependant, le conseil attendra une présentation en Conseil Municipal pour savoir s'ils valideront ou non le projet.

Le choix des matériaux de réception en cas de chute n'a pas encore été validé, car le vote en visio-conférence a été compromis en raison de la mauvaise qualité vidéo lors de cette rencontre. Les jeunes élus ont donc demandé à recommencer le vote une fois tous les éléments budgétaires et réglementaires clarifiés.

### 2/ Travail sur le projet Labyrinthe

Donatien a réparti les élus en 3 groupes de travail. Chaque groupe a dû compléter les renseignements suivants :

Objectif du jeu, thème (s'il y en a un), nombre de joueurs, tarif, âge, durée, matériel et déroulement

Après 15 minutes en groupe, les enfants ont retransmis leurs réflexions aux autres :

#### Groupe 1 :

Objectif : Sortir du labyrinthe en résolvant les énigmes

Thème : Le roi Lion

Nombre de joueurs : Laisser libre

Age : les moins de 10 ans devront être accompagnés de plus de 16 ans, les plus de 10 ans seront autorisés à venir seuls

Combien de temps : 1h30 par groupe

Déroulement : Les jeunes élus seront dans le labyrinthe pour faire vivre le jeu

Matériel : costumes et énigmes

Groupe 2 :

Objectif : sortir du labyrinthe en résolvant les énigmes, s'amuser

Thème : Anges et Démons

Nombre de joueurs :

Age : les moins de 9 ans devront être accompagnés, les plus de 9 ans seront autorisés à venir seuls

Combien de temps : 1h par groupe

Matériel : énigmes et carte

Groupe 3 :

Objectif : s'amuser

Thème : évasion de prison

Nombre de joueurs : 10 ou plus par groupe

Age : les moins de 8 ans devront être accompagnés, les plus de 8 ans seront autorisés à venir seuls

Combien de temps : 4 jours de labyrinthe

Déroulement : animateurs donnent des indices et se déguisent. Jeux en bois dans le labyrinthe.

Matériel : déguisements, énigmes et carte, jeux en bois

Il a été décidé qu'il faudrait trouver un code afin de pouvoir sortir du labyrinthe. Un débat sur l'intérêt d'un plan du labyrinthe a été réalisé sans parvenir à trancher.

Les enfants ont ensuite présenté les énigmes qu'ils ont récoltées.

Pour la prochaine séance, les enfants doivent rapporter toutes les énigmes collectées, et 3 thèmes différents par élu. Donatien leur proposera un mode de jeu et d'énigmes dans le labyrinthe.

**Date à retenir :**

**Samedi 12 Décembre**

Réunion du Conseil Municipal Enfant

De 10h30 à 12h à la Salle Beausite